

Dev track

1. Dan: Uvodno predavanje

W8 DEV

(120 do 180 minuta)

WEB DEV

Uvodno predavanje uvest će polaznike u osnove objektno-orijentiranog programiranja. Kroz jednostavne primjere i sažeta objašnjena, prisutni će biti upoznati s osnovama objekata te *generics* tipova koji će često biti korišteni u ovom tracku.

2. Dan

W8 DEV

Windows 8 platforma (45 - 60 minuta)

Uvodno predavanje temeljit će se na pregledu Windows 8 platforme s naglaskom na detalje bitne iz perspektive developera. Koje su karakteristike nove platforme, koje je programske jezike moguće koristiti u razvoju, kako izgleda novi framework te kako se aplikacije integriraju u sustav su neke od tema ovog predavanja. Razvit ćemo Hello World aplikaciju korištenjem kombinacije XAML + C#. Pokazat ćemo koji su već postojeći predlošci u Visual Studiju koji omogućuju rapidan razvoj sučelja i olakšavaju dizajniranje u okvirima zadanih smjernica. Zatim ćemo predstaviti ideju aplikacije koju ćemo razvijati kroz predavanja.

W8 DEV

Dizajn aplikacija – *Microsoft Design principles* (45 – 60 minuta)

Počevši s Windows Phone sustavom prije više od 2 godine, Microsoft je razvio niz smjernica za dizajn i razvoj aplikacija koji stavljaju naglasak na sadržaj, tipografiju i čist, potpuno svjež pristup korisničkom iskustvu. Za što uspješniju aplikaciju važno je aplikaciju osmisliti i dizajnirati uzimajući u obzir definirane smjernice. Koje su posebnosti odlično dizajnirane Windows 8 aplikacije, kako napraviti layout elemenata s naglaskom na sadržaj, što su to *AppBar*, *Flyout*, *snapping*, *semantic zoom* itd., koje su podržane geste, koji su obrasci u navigaciji kroz aplikaciju neke su od tema ovog predavanja. Osmislit ćemo koncept dizajna i navigacije naše aplikacije.

WEB DEV

Web fundamentals (40 do 60 minuta)

Prvo predavanje imalo bi za cilj prikazati način na koji preglednici komuniciraju sa poslužiteljem. Polaznici bi se upoznali s osnovama HTTP protokola kroz primjere kreiranja vlastitih HTTP paketa i analizom prometa preglednika. Stečeno znanje koristilo bi im u lakšem

razumijevanju funkcioniranju nekih frameworka i protokola koji će kasnije biti često spominjani.

WEB DEV

Web fundametals 2 (40 do 60 minuta)

Drugo predavanje obradilo bi osnove markupa. Nakon predavanja, polaznici bi trebali znati kreirati osnovnu HTML stranicu, povezati sa vanjskom CSS datotekom i posložiti osnovni layout stranice.

3. Dan

W8 DEV

Što .NET developeri trebaju znati o WinRT arhitekturi? (45 – 60 minuta)

Predavanje će se temeljiti na razlikama između onoga na što su developeri naviknuti do sada u .NET frameworku i novoga WinRT modela. Objasnit će se koncept asinkronog programiranja te definirati podatke koje će aplikacija koristiti i prikazivati. Na taj način ćemo pokazati kako asinkrono pristupiti podacima s nekog web servisa jer većina aplikacija podatke dohvaća upravo na ovaj način. Rezultat će biti kolekcije podataka koje ćemo kasnije vrlo jednostavno povezati sa sučeljem.

W8 DEV

Izrada korisničkog sučelja Windows 8 aplikacije (45 – 60 minuta)

Ovo predavanje fokusirat će se na kontrole dostupne u razvoju te dostupne open source pakete koji se mogu iskoristiti, a koji značajno olakšavaju razvoj (npr. Callisto framework, WinRT XAML toolkit itd.). Napravit će se usporedba tih kontrola s konceptom dizajna definiranog na drugom predavanju te ćemo napraviti dizajn aplikacije u XAML-u.

WEB DEV

Uvod u ASP.NET MVC3 framework (40 do 60 minuta)

Predavanje će se baviti konceptom MVC-a, ali i svakim pojedinim dijelom (osnovno) ovog koncepta (model, view, kontroler). Predavanje će sadržavati i primjer kreiranja osnovne web stranice korištenjem ASP.NET MVC3.

WEB DEV

Uvod u baze podataka (40 do 60 minuta)

Predavanje ima za cilj naučiti polaznike osnovama baza podataka, konceptima dizajna i primjeru korištenja. Polaznici bi trebali usvojiti osnove modeliranja podataka u baze podataka, kreirati takve baze korištenjem MSSQL te naučiti ključne pojmove poput indeks, atribut, primary key, identity, foregin key, relacije itd.

4. Dan

W8 DEV

Windows 8 Contracts (45 – 60 minuta)

Predavanje će se fokusirati na integraciju Windows 8 aplikacije s Windows 8 sustavom kroz Charmse te princip dijeljenja kroz Contracte, odnosno ugovore. Tako se na uniforman način iz svih aplikacija dijeli sadržaj s drugim aplikacijama i sustavom, pretražuje aplikaciju i njen sadržaj, omogućuje definiranje postavki aplikacija itd. Pokazat će se primjer dijeljenja sadržaja iz naše aplikacije te definiranje postavki, kao i kako i gdje definirati detalje poput „Izjave o privatnosti“, bez čega bi bilo nemoguće certificirati i objaviti našu aplikaciju.

W8 DEV

Windows 8 pločice i notifikacije (45 – 60 minuta)

Predavanje će pokriti koncepte live tilesa (animiranih pločica koje omogućuju prikazivanje važnih informacija na Start ekranu Windowsa 8) i notifikacija. Koje su predefinirane veličine i predlošci po kojima se dizajniraju pločice, kako se mogu osvježavati podaci na istima, koje su vrste notifikacija dostupne, kako sa svime navedenim unijeti više živosti u aplikaciju te napraviti još bolje korisničko iskustvo neka su od pitanja na koja će polaznici čuti odgovor. U našoj aplikaciji omogućit ćemo prikaz sadržaja na pločicama.

WEB DEV

Uvod u Entity Framework (40 do 60 minuta)

Predavanje ima za cilj objasniti Entity Framework. Polaznici bi naučili kreirati bazu podataka korištenjem Code First pristupa, ali i postavljanje Entity Frameworka iznad već postojeće baze. Na predavanju bi se ukratko dotaklo i pitanje performansi frameworka te primjerima kako ga efikasno koristiti, kad se odvija komunikacija sa bazom u pozadini itd.

WEB DEV

Izrada ASP.NET MVC3 aplikacije uz korištenjem EF (40 do 60 minuta) – prvi dio

Predavanje koje će u sebi sadržavati teme obrađene na prethodnim predavanjima, koncipirano kao veliki demo, imat će za cilj napraviti ponavljanje svih predavanja kroz izradu aplikacije od nule do jednostavne aplikacije za upravljanje vijestima ili nešto tome slično.

5. Dan

W8 DEV

Windows Store (45 - 60 minuta)

Windows Store ogromna je prilika za sve developere jer je tržište cijeli svijet. Ni s jednom drugom platformom nije moguće ostvariti ovoliki doseg. Opisat će se kako aplikaciju optimizirati za različite formate (portrait, landscape, snapped...), koji su načini na koje možete zaraditi svojom aplikacijom, kako teče proces certifikacije i koji su certifikacijski zahtjevi, kakav artwork morate pripremiti za svoju aplikaciju i u kojim formatima itd. Na kraju predavanja poslat ćemo našu aplikaciju na certificiranje i time završiti ciklus koji će rezultirati objavom prve verzije aplikacije na Windows Storeu.

WEB DEV

Izrada ASP.NET MVC3 aplikacije uz korištenjem EF (40 do 60 minuta) - drugi dio

Predavanje koje će u sebi sadržavati teme obrađene na prethodnim predavanjima, koncipirano kao veliki demo, imat će za cilj napraviti ponavljanje svih predavanja kroz izradu aplikacije od nule do jednostavne aplikacije za upravljanje vijestima ili nešto tome slično.