

“Koda i igara”

Promocija projekta
CodeCAMP

FERIT (Cara Hadrijana 10b
Kampus)

15. i 16. studenog 2017.

Srijeda, 15.11.2017. [predavanja]

- 09:30 - 10:00 Prijava sudionika
- 10:00 - 10:15 Uvodni govor organizatora
- 10:15 - 11:00 MVVM arhitektura pomoću
Architecture Components-a
u Androidu, Filip Babić (COBE)
- 11:00 - 11:45 Acceptance Test Driven
Development uz Robot
Framework, Davor Banović
(Shoutem)
- 11:45 - 12:30 PHP na hrvatskom
Ivan Weiler (Inchoo)
- 12:30 - 13:30 Pauza i ručak
- 13:30 - 14:15 No UI... is the new UI
Mihael Tomić (Mono)
- 14:15 - 15:00 CSS moduli u ReactJS-u
Vlatko Vlahek (Prototyp)
- 15:00 - 15:45 Object recognition with
Azure Machine Learning
Dino Repac (Mono)

Četvrtak, 16.11.2017. [radionice]

- 09:30 - 10:00 Prijava sudionika
- 10:00 - 11:30 Uvod u game dizajn i game
development, Leo Tot (Void
Main Studio)
- 11:30 - 13:00 Replikacija razvojnih okruženja
za izradu web aplikacija
Ivan Varga (Adcon)
- 13:00 - 14:00 Pauza i ručak
- 14:00 - 15:30 Uvod u Google Analytics
Igor Jurić (Escape)
- 15:30 - 16:30 Predstavljanje mogućnosti
zapošljavanja i praksi

**Prijave su obvezne, potražite ih
na web stranicama OSC-a
(<http://softwarecity.hr>).**

OSC

